

ХАРАКТЕРИСТИКА НА УЧЕБНАТА ДИСЦИПЛИНА

Наименование на дисциплината: Мултимедия и основи на Web дизайна	Номер: РВРЕСТ44.3	Семестър: 6
Вид на обучението: Лекции и лабораторни упражнения	Часове за седмица: Л – 2 ч., ЛУ – 2 ч.	Брой кредити: 3

ЛЕКТОР:

Ас. инж. Елена Първанова, e-mail: el_pargvanova@abv.bg
Колеж по енергетика и електроника към
Технически Университет-София

СТАТУТ НА ДИСЦИПЛИНАТА В УЧЕБНИЯ ПЛАН: Избираема дисциплина за редовни студенти по специалност “Приложна електронна и компютърна техника” в Колеж по енергетика и електроника към ТУ-София за образователно-квалификационна степен “професионален бакалавър”

ЦЕЛИ НА УЧЕБНАТА ДИСЦИПЛИНА: Получаване на познания в областта на съвременните технологии за създаване на мултимедийни приложения в Интернет. С цел създаването на качествени, приветливи и функционални интернет приложения студентите се запознават с основите на уеб дизайна.

ОПИСАНИЕ НА ДИСЦИПЛИНАТА: В курса на дисциплината се разглеждат отделните медии – текст, графика, анимация, звук, реч, видео, 3-D виртуална реалност със тяхната специфика, технологии за реализация, средства за създаване и файлови формати. Студентите се запознават с по-специализирани езици и технологии за създаване на мултимедия като: технологии на Macromedia, SMIL, VRML, Quicktime и др. В лабораторните упражнения се добиват практически знания и умения при създаването на мултимедийни материали и уеб приложения, на база разработване на индивидуални и групови курсови проекти.

ПРЕДПОСТАВКИ: Изискват се знания по Интернет технологии, Приложна компютърна графика и Практикум по приложни програмни продукти.

МЕТОДИ ЗА ПРЕПОДАВАНЕ: Лекциите се представят с помощта на мултимедия във вид на презентации и се дискутират. Представят се примерни мултимедийни материали и структури на уеб приложения. В лабораторните упражнения студентите изработват задачите към темата като следват дадените напътствията в началото и изпълняват отделните стъпки за реализация.

МЕТОДИ ЗА ИЗПИТВАНЕ: Студентите полагат тест в края на учебния курс който включва въпроси от целия материал. Заверка за лабораторните упражнения се получава само ако студентът е направил успешно всичките упражнения.

ЕЗИК НА ПРЕПОДАВАНЕ: български

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА ЛИТЕРАТУРА: [1] Ж.Томс, В.Джамбазов, *Основи на уеб дизайна*, Сиела, 2004. [2] Б.Блейк, Д.Салин, *Как да правим всичко с Macromedia Flash 2004 MX*, СофтПрес, 2004. [3] Miller, D., *Web Multimedia Development*, New Riders, 1996. [4] Weinman, L., *Designing Web Graphics*, New Riders, 1996. [5] Beaird J., *The Principles of Beautiful Web Design*, SitePoint, 2007. [6] *Лабораторни упражнения по мултимедия и основи на уеб дизайна**, Елена Първанова, 2011

DESCRIPTION OF THE COURSE

Name of the course Multimedia And Basic Of Web Design	Code: PBPECT44.3	Semester: 6
Type of teaching: Lectures and tutorials	Lessons per week: L – 2 hours; T – 2 hour	Number of credits: 3

LECTURER:

Assistant prof. Eng. Elena Parvanova, el_parvanova@abv.bg
College of Energy and Electronics in
Technical University of Sofia

COURSE STATUS IN THE CURRICULUM: Elective for the full time students' specialty "Applied Electronic and Computer Technique" for Professional Bachelor degree – College of Energy and Electronics at Technical University – Sofia.

AIMS AND OBJECTIVES OF THE COURSE: The aim of the course is to teach the students in the field of modern technologies to create multimedia applications on the Internet. In order to create a quality, friendly and functional web applications, students get acquainted with the basics of web design.

DESCRIPTION OF THE COURSE: The course deals with various media - text, graphics, animation, sound, speech, video, 3-D virtual reality with their specific implementation technology, the means to create file formats. Students are introduced to more specialized languages and technologies to create multimedia such as: technologies of Macromedia, SMIL, VRML, Quicktime and others. Labs provide practical knowledge and skills in the creation of multimedia and web applications, based on the development of individual and group projects.

PREREQUISITES: It requires knowledge of internet technologies, applied computer graphics and workshop on application software.

TEACHING METHODS: Lectures are presented with multimedia in the form of presentations and they are discussed. Lectures present examples of multimedia and structures of web applications. In laboratory classes students work tasks to the topic by following the instructions at the beginning and perform the steps of realization.

METHOD OF ASSESSMENT: Students take a test at the end of the course which includes all material issues. Labs certification is only applied if the student has successfully done all the exercises.

INSTRUCTION LANGUAGE: Bulgarian

BIBLIOGRAPHY: [1] Zh.Toms, V.Dzhambazov Fundamentals of Web Design, Ciela, 2004 (in Bulgarian); [2] Bonnie Blake, Doug Sahlin, *How to Do Everything with Macromedia Flash MX 2004*, SoftPress, 2004. [3] Miller, D., *Web Multimedia Development*, New Riders, 1996. [4] Weinman, L., *Designing Web Graphics*, New Riders, 1996. [5] Beard J., *The Principles of Beautiful Web Design*, SitePoint, 2007. [6] *Labs on Multimedia and basic of web design**, Elena Parvanova, 2011(in Bulgarian)